

PRAVILA HOKEJA



od 1. Januara 2015.

Predgovor srpskom izdanju

Ovo izdanje je prevod pravila izdatih od strane Međunarodne hokejaške federacije 2015. Izgled potpuno reprodukuje originalno izdanje, Dvostruko crveno su označene promene koje su nove ili suprotne od dosadašnjih pravila.

Dužnosti i titule u međunarodnoj organizaciji nisu prevedene, kako bi se u slučaju dopisivanja olakšalo adresiranje. U vitičastim zagradama {} nalaze se napomene kod prevoda ili izvorni nazivi na engleskom.

Srpsko izdanje se može naći na internetu:

www.hockey.rs

pogodno za štampanje kao knjižica formata A6.

Dodatni stručni nazivi u srpskim Pravilima

Polje za igru {Field}

Prostor za igru omeđen gol-aut i aut linijama. U daljem tekstu samo **polje**. U srpskoj terminologiji isti naziv i u dvorani

Igralište

Prostor koji je namenjen samo učesnicima igre (igračima, sudijama, trenerima itd) i odvojen ogralom od gledalaca.



**Pravila Hokeja
sa uključenim objašnjenjima**

Važeća od 1. januara 2015.

Autorska prava © FIH 2014

The International Hockey Federation
Rue du Velentin 61
CH-1004 Lausanne
Switzerland

Tel: +41 21 641 0606

Fax: +41 21 641 0607

E-mail: info@fih.ch

Internet: www.fih.ch

Odgovornost i garancije

Učesnici u hokeju moraju da budu svesni postojanja Pravila hokeja i drugih podataka u ovom izdanju. Od njih se očekuje da deluju u skladu sa Pravilima.

Naglasak je na sigurnosti. Svaki učesnik mora da čini sve uzimajući u obzir sigurnost drugih.

Moraju se poštovati i postojeći nacionalni propisi. Igrači moraju da osiguraju da njihova oprema ne predstavlja opasnost za njih i za druge učesnike, zbog manjkavosti u kvalitetu, materijalu ili konstrukciji.

Međunarodna hokejaška federacija (FIH) ne snosi odgovornost za nedostatke ili propuste na objektima i nije odgovorna za posledice nastale njihovim korišćenjem. Bilo koja provera objekata i opreme pre igre, ograničena je na to da osigura zadovoljenje ukupnog spoljašnjeg izgleda objekata i opreme.

Sudije imaju važnu ulogu u kontroli i osiguranju poštene igre

Autorska prava i primena

Pravila hokeja važe za sve igrače i službena lica. Nacionalni savezi imaju pravo odluke o datumu primene na nacionalnom nivou. Datum primene na međunarodnim takmičenjima je: 1. januar 2015.

Ova pravila izdaje Odbor za hokejaška pravila {Rules Committee} po ovlašćenju FIH-a. Sva autorska prava zadržava FIH.

Dostupnost Pravila

Podatak o dostupnosti Pravila na FIH internet stranici nalazi se na kraju ovog izdanja.

SADRŽAJ

| | |
|---------------------|---|
| Uvod | 4 |
| Stručni nazivi..... | 8 |

NAČIN IGRANJA

| | |
|--|----|
| 1 Polje za igru | 10 |
| 2 Sastav ekipa | 11 |
| 3 Kapiteni | 14 |
| 4 Odeća i oprema igrača..... | 15 |
| 5 Igra i rezultat | 17 |
| 6 Početak i nastavak igre..... | 18 |
| 7 Lopta izvan polja..... | 19 |
| 8 Postizanje pogotka..... | 20 |
| 9 Vođenje igre: Igrači..... | 20 |
| 10 Vođenje igre: golmani i igrači sa golmanskim pravima | 25 |
| 11 Vođenje igre: sudije..... | 26 |
| 12 Kazne | 28 |
| 13 Postupci kod izvođenja prekršaja | 29 |
| 14 Lične kazne | 37 |

SUĐENJE

| | |
|--------------------------|----|
| 1 Ciljevi | 39 |
| 2 Primena pravila | 40 |
| 3 Sudijske veštine | 42 |
| 4 Sudijski znakovi..... | 45 |

SPECIFIKACIJA IGRALIŠTA I OPREME

| | |
|---------------------------------|----|
| 1 Polje i oprema..... | 48 |
| 2 Palica | 55 |
| 3 Lopta..... | 60 |
| 4 Golmanska oprema | 60 |
| Druge dostupne informacije..... | 61 |

UVOD

CIKLUS PRAVILA

Pravila u ovoj knjizi stupaju na snagu od 1. januara 2015. na svim međunarodnim susretima. Nacionalne organizacije imaju pravo određivanja datuma primene na lokalnom nivou.

Konačni datum važenja Pravila nije određen. Pokušaćemo da izbegnemo promene ovih Pravila pre Olimpijskih igara 2016. a možda i duže. U izuzetnim slučajevima FIH zadržava pravo na izmene o kojima će obavestiti nacionalne organizacije i objaviti ih na internet stranicama FIH: www.fih.ch

ANALIZA PRAVILA

Komisija za pravila FIH redovno razmatra sva pravila hokeja. Ona uzima u obzir informacije i zapažanja iz raznih izvora, uključujući nacionalne hokejaške asocijacije, igrače, trenere, zvaničnike, medije i gledaoce, zajedno sa izveštajima sa utakmica i takmičenja, video analize, probna pravila i propozicije takmičenja koja imaju različita pravila. Ideje koje su već isprobane uz odobrenje komisije za pravila FIH u lokalnim ili ograničenim okolnostima su posebno dragocene. Promene pravila mogu onda da se zasnivaju na praktičnom iskustvu.

PRAVILA IGRE U MEĐUNARODNIM UTAKMICAMA

Namera je komisija za pravila i takmičenja da pokušaju da smanje što je moguće više broj varijacija pravila koje nastaju kroz propozicije različitih takmičenja. Ove razlike su dovele do konfuzije kod igrača, službenih lica, gledalaca i televizijske publike.

Pravila hokeja i FIH propozicije takmičenja primenjuju se na

sav međunarodni hokej. FIH Izvršni odbor se složio da se ista pravila hokeja i FIH propozicije takmičenja takođe odnose na prvoligaški nivo hokejaških takmičenja nacionalnih asocijacija. Ovo će postati obavezno za najviši nivo domaćih ligaških takmičenja, efektivno od 1. septembra 2015. godine, osim ako Nacionalna asocijacija želi da odustane od određenih pravila ili propisa koji se razlikuju od pravila o hokeju zahtevom FIH-u da to učine.

Pravila o hokeja primjenjuju se na svim nivoima igre, i stupaju na snagu od 1. januara 2015. godine na međunarodnom nivou. Važno je napomenuti da nacionalni savezi imaju diskreciono pravo da odluče datum njihove implementacije na nacionalnom nivou. Osim toga, nacionalna asocijacija može da zahteva od FIH da odustane od određenih pravila na nivoima ispod svojih najboljih domaćih liga i/ili za određene starosne grupe, ukoliko to želi.

Ovaj pristup pomaže približavanju pravila i propozicija, kao što i čini suvišnim bilo obavezna ili neobavezna eksperimentalna pravila ili probna pravila.

Ograničen broj varijacija u uslovima igre kroz pravila će nastaviti da postoji na najvišem nivou međunarodnih utakmica na FIH turnirima. Ovo uključuje sat za odbrojavanje za kazneni kornar i korišćenje 4 x 15 minuta četvrtina, koji zahtevaju dodatnu tehničku stonu opremu i sredstva. Slično, video sudija će se koristiti samo na nivou svetskih FIH turnira gde je ugovoren pun televizijski prenos i uslovi omogućavaju kvalitetan sistem. Svi ostali mečevi moraju da se igraju u skladu sa Pravilima hokeja, osim ako nije drugačije dogovoreno od strane Komisije za pravila FIH nakon podnošenja zahteva od strane Nacionalne hokejaške asocijacije.

Postupak za nacionalne asocijacije za podnošenje prijava

FIH-u da odustanu od određenih pravila ili propozicija koji se razlikuju od Pravila hokeja će biti dostupan na sajtu FIH.

PROMENE PRAVILA

FIH propozicije takmičenja koje su uključene u Pravila hokeja za 2015. su prekidanje kaznenog kornera, zeleni karton od dva minuta i upotreba palice iznad ramena.

Pravilom prekida kaznenog kornera je izvršeno značajno smanjenje broja pauza na turnirima, kako u napadu tako i u odbrani. Kao posledica toga, zahtev da se dosudi kazneni udarac ukoliko odbrambeni igrači uporno prelaze gol aut liniju pre nego što je dozvoljeno je obrisano. Prekid kaznenog kornera se sada može odvijati prema ovom novom pravilu, uz napomenu da se odredba kaznenog udarca samo retko koristila.

Зелени картон od dva minuta ће сада додатно помоћи судијама на свим нивоима.

Mogućnost da se odigra lopta sa palicom iznad ramena je u najvišem nivou Međunarodnog hokeja već više od godinu dana. Veština igrača da bude u stanju da kontroliše i igra loptu iznad visine ramena se dramatično poboljšala u kratkom vremenskom periodu, i dodaje još jednu dimenziju u set veština za igru. Bilo kakva zabrinutost za bezbednost na različitim nivoima ili starosnim grupama u takmičenjima ispod najvišeg domaćeg nivoa nacionalne lige može biti ublažena mogućnošću za nacionalne asocijacije da odustanu od ovog konkretnog pravila.

Dve promene pravila su uključene. Prva je mogućnost da se izvede slobodan udarac u napadu, dosuđen unutar 5 metara od ivice kruga, sa mesta gde je prekršaj načinjen. Lopta i dalje mora da putuje najmanje 5 metara pre nego što može da se igra u krug, ili alternativno mora da je dodirne drugi

igrač bilo koje ekipe, osim igrača koji izvodi slobodan udarac. Prethodni zahtev da se vrati lopta na isprekidanu linija 5 metara usporavao je igru i bio je viđen kao pravi hendikep tima u napadu i tečnog toka igre.

Druga promena odnosi se na izvođenje nakon što je lopta nenamerno odigrana preko gol aut linije od branioca ili odbijena od strane golmana i igrača sa golmanskim privilegijama, a gol nije postignut. Igra će sada biti ponovo pokrenuta sa loptom na liniji 23 metra i u nivou mesta gde je lopta prešla gol aut liniju. Prethodno izvođenje, poznatije kao korner, je viđeno kao neefikasno i nedelotvorno sa loptom koja često ostane zarobljena u uglovima terena. Izvođenje sa linije 23 metra otvara igru i daje više opcija za dodavanje.

Još jedno brisanje pravila je ono koje omogućava pomeranje slobodnog udarca i do 10 metara. Ovo je postalo suvišno sa novim pravilima slobodnog udarca i mogućnosti samoizvođenja, dok se svaki drugi prekršaj može suditi pomoću drugih pravila ili ličnih kazni.

Postoji malo prilagođavanje specifikacije palice, gde je prvi put određena maksimalna dužina, što se usklađuje sa pravilima dvoranskog hokeja i promenama FIH propozicija.

Tu je i ukidanje zabrane određenih vrsta maske za lice, posebno onih sa metalnim rešetkama, uviđajući da primarni cilj nošenja maske za lice pri odbrani kaznenog kornera treba da bude bezbednost. Ipak, igračima koji nose maske za lice nije dozvoljeno da se ponašaju na način koji je opasan po druge igrače koristeći prednosti zaštitne opreme koju nose.

Inače, sve ostale promene u ovom izdanju pravila su pojašnjenja postojećih pravila. Da bi skrenuli pažnju na sve promene, čak i ove manje tačke pojašnjenja, linija se pojavljuje na margini svakog teksta koji je promenjen.

PRIMENA PRAVILA

Komisija za pravila FIH i dalje izražava zabrinutost da se neka pravila ne primenjuju dosledno.

Pravilo 7.4.c: loptica je namerno odigrana preko gol aut linije od branioca i gol nije postignut. Ako je jasno da je ovo igranje namerno, sudija ne treba da okleva da dosudi kazneni korner.

Pravilo 9.12: opstrukcija. Sudije treba da kažnjavaju blokiranje loptice palicom strožije. Oni takođe treba da paze na igrača koji guranjem ili naslanjanjem na protivnika prouzrokuje da ovaj izgubi posed lopte.

Pravilo 13.2.a: loptica mora biti stacionarna prilikom slobodnog udarca. Sudije ponekad nisu dovoljno striktni u vezi zahteva da lopta miruje, makar veoma kratko, prilikom slobodnog udarca, naročito ako se izvodi pomoću samoizvođenja.

RAZVOJ PRAVILA

Verujemo da je naš sport prijatan za igra, suđenje i gledanje. Ipak, mi ćemo nastaviti da tražimo načine da našu igru učinimo još prijatnijom za sve učesnike zadržavajući njene jedinstvene i atraktivne karakteristike. Ovo omogućava našem sportu razvoj koji je neophodan u svetu koji postavlja velike zahteve za slobodno vreme i u kojem rekreacija i sport može da doprinese ličnom blagostanju.

Sastav FIH Komisije za pravila 2014.

Predsedavajući: David Collier

Sekretar: Richard Wilson

Članovi:

Christian Blasch Eric Donegani

Peter Elders Margaret Hunnaball

Clive McMurray Ramesh Patel

Katrina Powell Alain Renaud

Beth Smith

STRUČNI NAZIVI

Igrač {Player}

Jedan od učesnika u ekipi.

Ekipa {Team}

Ekipa se sastoji od najviše šesnaest igrača od kojih je najviše jedanaest na polju i do pet rezervnih igrača na klupi. *Ovo može biti izmenjeno propozicijama do maksimuma od osamnaest igrača.*

Igrač u polju {Field Player}

Bilo koji igrač osim golmana.

Golman {Goalkeeper}

Jedan od članova ekipe koji nosi kompletnu zaštitnu opremu, najmanje kacigu, štitnik za noge, cipele a sme da nosi štitnike za ruke i drugu zaštitnu opremu.

Igrač sa pravima golmana {Field Player with Goalkeeping Privileges}

Jedan od učesnika u polju koji nema punu zaštitnu opremu ali ima prava golmana; nosi majcu drugačije boje od svoje ekipe zbog prepoznavanja.

Napad (Napadač) {Attack (Attacker)}

Ekipa (igrač) koja (koji) pokušava da postigne gol.

Odbrana (Branilac) {Defence (Defender)}

Ekipa (igrač) koja (koji) pokušava da spreči postizanje gola.

Gol-aut linija {Back-line}

Kraća spoljašnja (55 metara) linija polja.

Gol-linija {Goal-line}

Deo gol-aut linije između stativa.

Aut linija {Side-line}

Duža spoljašnja (91.40 metra) linija polja.

Krug {Circle}

Područje ograničeno sa dve četvrtine kružnice spojene linijom, na obe strane polja nasuprot sredine gol-aut linija (linije su uključene).

Područje 23metra {23 metres area}

Područje između linije 22.90 m i gol-aut linije (linije uključene), sa pripadajućim delovima aut linija. {Na obe strane polja po jedno}.

Igranje loptom : igrač u polju

Zaustavljanje, odbijanje ili pomeranje lopte palicom.

Udarac na gol {Shot at goal}

Znači akciju igranja loptom od napadača prema голу, unutar kruga, s namerom postizanja pogotka.

Lopta može promašiti gol ali je akcija ipak "udarac na gol" ako je igrač imao nameru da postigne pogodak, direktnim udarcem prema голу.

Udarac {Hit}

Udaranje lopte korišćenjem pokreta zamahom palice prema lopti.

Guranje {Push}

Nakon što je palica položena sasvim uz loptu a lopta i glava palice su u kontaktu s podlogom, guranje pokreće loptu po polju pokretom guranja palice.

Udarac trzajem {Flick - (kratki oštri udarac) }

Guranje lopte tako da se lopta podigne iznad podloge.

Poduhvaćanje {Scoop}

Nakon što je glava palice položena neznatno ispod lopte, podizanje lopte iznad podloge koristeći pokret podizanja.

Forhend

Igranje lopte koja je desno od igrača u smeru napred.

Igračka udaljenost {Playing distance}

Udaljenost unutar koje je igrač u mogućnosti da igra loptom.

Pokušaj preotimanja lopte {Tackle}

Postupak za zaustavljanje protivnika u posedovanju lopte.

Prekršaj {Offence}

Postupak protivan Pravilima koji se može kazniti od strane sudije.

1 Polje za igru

Priloženo tumačenje, pruža pojednostavljeni opis igrališta. Detaljni opis igrališta i opreme nalazi se u posebnoj poglavlju na kraju Pravila.

- 1.1 Polje je pravougaono, dužine 91,40 metara i širine 55,00 metara.
- 1.2 Aut linije označavaju dužu stranicu a gol-aut linije kraću stranicu polja.
- 1.3 Deo gol-aut linije između stativa zove se gol linija.
- 1.4 Popreko sredine polja nalazi se središnja linija.
- 1.5 Linije nazvane 23 metra označene su popreko polja 22.90 metara od gol-aut linije.
- 1.6 Dva područja poznata kao "krug", označena su unutar polja, uokolo gola i nasuprot sredine gol-aut linije.
- 1.7 Tačke za izvođenje kaznenog udarca (promera 150 mm) nalaze se u sredini ispred svakog gola, sa sredinom tačke na 6,4 m od unutrašnje ivice gol linije.
- 1.8 Sve linije su široke 75 milimetara i deo su polja.
- 1.9 Drške za zastavice, visine između 1.20 i 1.50 m, postavljene su na svakom uglu polja.
- 1.10 Golovi su postavljeni na sredini izvan polja i dodiruju gol-aut liniju.

2 Sastav ekipa

2.1 Najviše po jedanaest igrača svake ekipe učestvuje u igri u bilo kom trenutku tokom utakmice.

Ako ekipa ima u polju više igrača od dozvoljenog broja, vreme se zaustavlja i obavlja se ispravka situacije. Kapitenu te ekipe dosuđuje se lična kazna. Odluke donešene pre ispravke ne mogu da se menjaju.

Igra i vreme se nastavljaju izvođenjem slobodnog udarca za protivničku ekipu, osim ako nakon zaustavljanja vremena nije dosuđen prekršaj protiv te ekipe, pa se tada izvodi taj prekršaj.

2.2 Svaka ekipa ima u polju golmana ili igrača sa golmanskim pravima ili igra samo sa igračima u polju:

Svaka ekipa može igrati sa:

- golmanom koji nosi majcu druge boje i punu zaštitnu opremu koja uključuje najmanje kacigu, štitnik za noge i cipele. U ovim pravilima on se naziva golman ; ili*
- igračem sa golmanskim pravima koji nosi majcu druge boje, može nositi zaštitnu kacigu (ali ne i štitnike za noge i cipele ili drugu golmansku opremu) kada je u svom prostoru od 23m. Mora nositi kacigu kada brani kazneni korner ili udarac i u ovim Pravilima se naziva igrač sa pravima golmana ; ili*
- samo sa igračima u polju kada niko nema golmanska prava i ne nosi majcu druge boje, ne nosi kacigu već samo masku za lice kada brani kazneni korner ili udarac. Svi igrači nose majcu iste boje*

Ekipa može menjati između tih tipova igre, zamenom igrača

2.3 Ekipa sme vršiti zamene sa svojim igračima koji nisu u igri:

- a. Zamena je dozvoljena u bilo kom trenutku uz izuzetak vremena nakon što je dosuđen, a pre nego je završen kazneni korner. Tada se sme zameniti samo obrambeni golman ili igrač sa pravima golmana, ako je povređen ili isključen.

Ako se u vremenu nakon dosuđenog a pre završenog kaznenog kornera dosudi novi kazneni korner, zamene igrača nisu dozvoljene (osim odbrambenog golmana ili igrača sa golmanskim pravima koji su povređeni ili isključeni) sve do završetka tog kaznenog kornera.

Odrambeni golman (sa punom opremom) koji je povređen ili isključen za vreme kaznenog kornera može biti zamenjen sa drugim golmanom (sa punom opremom) ili sa igračem sa golmanskim pravima.

Igrač sa golmanskim pravima koji je povređen ili isključen za vreme kaznenog kornera može biti zamenjen samo sa drugim igračem sa golmanskim pravima a ne i sa golmanom sa punom zaštitnom opremom.

Ako je golman ili igrač sa golmanskim pravima isključen, kažnjena ekipa igra sa igračem manje

- b. nema ograničenja broja igrača koji mogu biti zamenjeni istovremeno, ni broja ponovnih ulazaka zamenjenih igrača
- c. zamena igrača može se obaviti samo nakon što je taj igrač napustio polje
- d. tokom izdržavanja kazne ne dozvoljava se zamena kažnjenih igrača
- e. nakon izdržane kazne igrač može biti zamenjen bez prethodnog vraćanja u polje
- f. igrači koji napuštaju ili ulaze u polje zbog zamene, čine to unutar 3 metra od središnje linije, na strani polja koju odrede sudije.
- g. prilikom zamena, vreme se zaustavlja jedino u slučaju zamene kompletno opremljenog golmana

Vreme se zaustavlja kratkotrajno kako bi se omogućila zamena potpuno opremljenog golmana. Prekid se ne produžava kako bi golman u to vreme zamene stavio ili skinuo deo svoje opreme (uključujući i zamene zbog povrede ili isključenja) Ako je potrebno igra se nastavlja sa igračem sa golmanskim pravima u majci druge boje ili samo igračima u polju, dok zamenski golman stavlja ili skida zaštitnu opremu.

- 2.4 Igrači u polju koji su napustili polje zbog povrede, osveženja, zamene opreme ili nekog drugog razloga koji nije zamena, smeju se vratiti u polje samo između dva područja 23m na strani polja na kojoj se obavljaju zamene.
- 2.5 Bez dozvole sudija za vreme utakmice u polju ne sme biti niko osim igrača, golmana, igrača sa pravima golmana i sudija.
- 2.6 Igrači u i izvan polja u nadležnosti su sudija u toku cele igre, uključujući i za vreme odmora između poluvremena.
- 2.7 Igrač koji krvari zbog povrede, mora odmah (osim ukoliko mu to ne brane zdravstveni razlozi) da napusti polje i ne sme se vratiti dok mu se povrede ne previju; igrač ne sme da nosi zakrvavljenu odeću.

3 Kapiteni

- 3.1 U svakoj ekipi jedan igrač mora da bude imenovan Kapitenom.
- 3.2 U slučaju isključenja Kapitena, mora se odrediti zamenski.
- 3.3 Kapiten mora na nadlaktici ili ramenu da nosi vidljivu traku ili drugu sličnu oznaku.
- 3.4 Kapiteni su odgovorni za ponašanje svih igrača svoje ekipe i za propisno odvijanje zamena.

Kapiten koji ne izvršava svoje obaveze kažnjava se ličnom kaznom.

4 Odeća i oprema igrača

Pravila Turnira dostupna od kancelarije FIH daju dodatne uputstva i zahteve na odeću igrača, ličnu opremu i oglašavanje.

Vidi još i pravila kontinentalnog i nacionalnog saveza.

4.1 Igrači u polju, iste ekipe, nose jednoobraznu odeću.

4.2 Igrači ne smeju da nose ništa što bi moglo da bude opasno za druge igrače.

Igrači u polju:

- smeju da nose zaštitne rukavice koje ne premašuju bitno veličinu ruku;*
- preporučuje se nošenje zaštite za gležnjeve, potkolenice i zaštite za usta;*
- smeju u igri (zbog medicinskih razloga) nositi glatku po mogućnosti prozirnu, belu ili jednobojnu masku koja sledi linije lica, mekano zaštitno pokrivalo za glavu ili zaštitu za oči u obliku plastičnih naočala (naočale sa mekim okvirom i plastičnim sočivima); medicinski razlozi moraju da budu procenjeni od ovlašćene osobe i igrač mora da bude svestan mogućih implikacija igranja sa tim medicinskim stanjem;*
- smeju da nose glatku po mogućnosti prozirnu, belu ili jednobojnu masku koja sledi linije lica, kada brane kazneni korner ili kazneni udarac u vremenu trajanja kaznenog kornera ili kaznenog udarca ali samo u prostoru svog kruga.*
- ni u jednom drugom slučaju (osim igrača sa pravima golmana) ne smeju da nose zaštitnu kacigu, masku za lice ili drugu zaštitu za glavu.*

- 4.3 Golmani i igrači sa pravima golmana nose preko gornje zaštite za telo jednobojnu majcu ili plašt u boji koja je različita od boja obe ekipe.

Golmani sa punom opremom nose tu majcu ili plašt preko zaštite za telo.

- 4.4 Golmani moraju da nose zaštitnu opremu od minimalno kacige, štitnika za noge i cipela s tim da kacigu i rukavice smeju da skinu kada izvode kazneni udarac.

Za upotrebu potpuno opremljenim golmanima dozvoljena je zaštitna oprema: štitnici za telo, štitnici za nadlaktice, štitnici za laktove, rukavice, štitnici za slabine, štitnici za noge i cipele.

- 4.5 Igrači sa pravima golmana smeju da nose kacigu jedino unutar svog prostora od 23m a moraju je obavezno nositi kada brane kazneni korner ili udarac.

Za golmane i igrače sa pravima golmana posebno se preporučuje kaciga, koja sadrži učvršćenu zaštitu za lice i koja pokriva celu glavu i vrat.

- 4.6 Odeća ili zaštitna oprema koja bitno povećava prirodnu veličinu golmanovog tela ili štićenog područja nije dozvoljena.

- 4.7 Palica ima tradicionalni oblik sa rukohvatom i zakrivljenom glavom izravnatom sa leve strane.

- a. palica mora biti glatka i bez ikakvih hrapavih ili oštih delova
- b. uključujući sa svim obmatanjima, palica mora da prođe kroz prsten unutrašnjeg promera 51mm
- c. bilo koje zakrivljenje uzduž palice (kosina ili luk) mora imati neprekinuti jednoliki profil uzduž cele dužine i sme biti samo prema pljosnatoj strani ili prema obrnutoj

ali nikako ne na obe strane i ograničeno je na 25mm

- d. palica mora da zadovoljava standarde odobrene od HRB-a.

- 4.8 Lopta je okrugla, tvrda i bela (ili po dogovoru u boji kontrastnoj s bojom igraće podloge).

Detaljan opis palice, loptice i golmanske opreme, dostupan je u posebnom poglavlju na kraju Pravila.

Igra i Rezultat

- 5.1 Igra se sastoji od dva poluvremena po 35 minuta i odmora od 5 minuta.

Ako nije propisano pravilom turnira, ekipe se mogu dogovoriti o drugačijem trajanju igre i odmora.

Ako vreme istekne pre nego što bi inače sudije doneli odluku, sudijama je dozvoljeno da tu odluku donesu odmah po završetku prvog poluvremena ili utakmice.

Ako neki incident nastane neposredno pre kraja prvog perioda (pola) ili na kraju utakmice koje zahteva odluku od strane sudija, odluka se može sprovesti iako je signalizirano i vreme završilo. Razmatranje treba sprovesti odmah i preduzeti akciju da se situacija ispravi kako je neophodno.

- 5.2 Pobjednik je ekipa koja postigne više pogodaka; ako nema pogodaka ili ih obe ekipe postignu jednak broj, meč je nerešen.

Obaveštenja o mogućim produžecima i kaznenim udarcima, kako bi se dobio pobjednik nerešenog meča, uključene su u Propozicije turnira.

6 Početak i nastavak igre

6.1 Baca se novčić:

- a. pobjednik bacanja novčića odlučuje da li će birati stranu igranja u prvom poluvremenu ili prvi početi igru sa centra.
- b. ako je ekipa pobjednik bacanja izabrala stranu igranja u prvom poluvremenu, protivnik započinje igru s centra
- c. ako je ekipa pobjednik bacanja odlučila da započne sa centra, protivnik bira stranu igranja u prvom poluvremenu

6.2 U drugom poluvremenu smer igre je obrnut.

6.3 Početno dodavanje sa centra :

- a. izvodi igrač ekipe koja je dobila to pravo bacanjem novčića ako je tako odlučila; u suprotnom slučaju početni udarac izvodi protivnik.
- b. nakon poluvremena, izvodi igrač protivničke ekipe od one koja je započela igru.
- c. nakon pogotka, ekipa koja je primila (ili kojoj je dosuđen) pogodak.

6.4 Izvođenje dodavanja sa centra:

- a. izvodi se sa sredine polja
- b. lopta može biti upućena u bilo kom smeru
- c. svi ostali igrači, osim igrača koji izvodi početni udarac treba da budu u polovini polja čiji gol brane
- d. izvodi se prema pravilima za slobodni udarac.

- 6.5 Buli se odigrava za nastavak u slučaju kada su vreme ili igra zaustavljeni zbog povrede ili nekog drugog razloga a da nije dosuđen prekršaj.
- buli se izvodi na mestu što bližem poziciji lopte u trenutku prekida igre ali ne unutar 15m od linije gol- auta.
 - dva igrača iz suprotnih ekipa postavljaju se sučelice sa loptom između njih, tako da je sopstveni gol svakom sa desne strane.
 - igrači postavljaju palice desno od lopte na tlo i dodirnu palice (ravnom stranom) jednom iznad lopte, nakon čega im je dozvoljeno igranje loptom.
 - Svi ostali igrači moraju biti udaljeni najmanje 5m od lopte.
- 6.6 U slučaju kada je dosuđen kazneni udarac a pogodak nije postignut ili dosuđen, odbrana izvodi slobodni udarac 15m ispred sredine gol-aut linije.

7 Lopta izvan polja

- 7.1 Je kada potpuno izađe izvan aut ili gol-aut linije.
- 7.2 Igru nastavlja igrač ekipe koja nije poslednja dodirnula ili igrala loptu pre njenog izlaska van polja.
- 7.3 Kada je lopta izašla u aut (preko duže stranice polja), igra se nastavlja sa mesta gde je lopta izašla u aut, prema pravilima za slobodni udarac.

7.4 Kada lopta izađe iz polja preko gol-aut linije bez postizanja pogotka:

- a. ako ju je odigrao napadač, nastavlja se na 15m od gol-aut linije (na liniji izlaska paralelnoj sa aut linijom), po pravilima slobodnog udarca.
- b. ako je igrana nenamerno od strane odbrane ili skrenuta od golmana ili igrača s pravima golmana, nastavlja se sa loptom na liniji 23 metra i u nivou mesta gde je lopta prešla gol aut liniju, po pravilima slobodnog udarca.
- c. ako je igrana namerno od strane odbrane (osim u slučaju skretanja od golmana ili igrača s pravima golmana), dosuđuje se kazneni korner.

8 Postizanje pogotka

8.1 Pogodak je postignut kada lopta igrana u krugu od strane napadača, ne izlazeći izvan kruga potpuno pređe preko gol linije, ispod prečke.

Lopta može biti odigrana od branioca ili može dodirnuti njegovo telo pre ili nakon što ju je napadač odigrao u krugu.

8.2 Pogodak može biti i dosuđen kao rezultat izvođenja kaznenog udarca.

9 Vođenje igre: Igrači

Od igrača se u toku čitavog vremena očekuje odgovorno ponašanje.

9.1 Utakmica se igra između dve ekipe, od svake po najviše 11 igrača na polju.

9.2 Igrači u igri moraju držati svoju palicu i ne smeju je koristiti na opasan način.

Igrači ne smeju dizati palice iznad glava drugih igrača.

9.3 Igrači ne smeju dodirivati, držati ili ometati druge igrače, njihove palice ili odeću.

9.4 Igrači ne smeju zastrašivati ili sprečavati druge igrače.

9.5 Igrači ne smeju igrati zadnjom stranom palice.

9.6 Igrači ne smeju jako udarati loptu forhendom ivicom palice.

To ne zabranjuje igračima igranje forhenda ivicom palice u kontrolisanoj akciji oduzimanja lopte, kod kontrolisanog podizanja lopte preko protivnikove palice, golmana ili igrača sa golmanskim pravima, koji leži na tlu ili kod dugog gurajućeg pokreta po tlu.

Upotreba ivice palice na bekind stranu je razvijena kao tehnička veština i dozvoljena je ako nije opasna.

9.7 Igrači ne smeju igrati loptom iznad visine ramena bilo kojim delom palice, uz izuzetak odbrane koja može palicom zaustaviti ili skrenuti udarac na gol, na bilo kojoj visini.

Branilac ne sme biti kažnjen kada brani udarac na gol a palica mu nije nepomična ili se primiče lopti u pokušaju zaustavljanja ili skretanja udarca. Kazneni udarac treba dosuditi samo ako je lopta iznad visine ramena za vreme sprečavanja pogotka stvarno udarena.

Ako branilac pokuša da zaustavi ili skrene loptu upućenu na gol a koja će zapravo da promaši gol, svaka upotreba palice iznad ramena mora se kazniti kaznenim kornerom (ne kaznenim udarcem).

Ako je propisno zaustavljanje ili skretanje uzrokovalo opasnu igru, mora se dosuditi kazneni korner.

9.8 Igrači ne smeju igrati loptom opasno ili na način koji vodi opasnoj igri.

Lopta je opasna kada uzrokuje opravdanu akciju izbegavanja od strane drugih igrača.

Kazna se dosuđuje na mestu na kojem se dogodila akcija koja je dovela do opasnosti.

9.9 Igrači ne smeju namerno podizati loptu iz udarca {hit} osim udarca na gol.

Podignuti udarac {hit} mora se suditi isključivo po tome da li je izvršen sa namerom. Nije prekršaj ako se udarcem nenamerno podigne lopta (uključujući i slobodni udarac) bilo gde u polju, osim ako nije opasno.

Dozvoljeno je prebaciti lopticu preko protivnikove palice ili tela na tlu, čak i u krugu osim ako se ne proceni da bi to bilo opasno.

Igračima je dozvoljeno da podignu loptu trzajem {flick} ili poduhvaćanjem {scoop} ako to nije opasno. Trzaj {flick} ili poduhvaćanje {scoop} prema igraču bližem od 5m smatra se opasnim. Ako protivnik jasno trči prema udarcu ili napadaču bez namere igranja lopte palicom, treba ga kazniti zbog opasne igre.

9.10 Igrači ne smeju prići bliže od 5m protivniku koji prima padajuću visoku loptu sve dok ona nije prihvaćena, u posedu, na tlu.

Najbliži primalac ima pravo na loptu. Ako nije jasno koji igrač je najbliži lopti, igrač ekipe koja je podignula loptu mora pustiti protivnika da je primi.

9.11 Igrači u polju ne smeju namerno zaustaviti, odbiti nogom, poterati napred, podići, baciti ili nositi loptu bilo kojim delom svoga tela.

Nije uvek prekršaj ako lopta udari nogu, ruku ili telo igrača u polju. Igrač čini prekršaj ako svojevolejno koristi ruku, nogu ili telo da igra loptom ili se postavi u položaj s namerom da tako zaustavi loptu.

Nije prekršaj ako lopta pogodi ruku koja drži palicu ako bi i inače pogodila tu palicu.

9.12 Igrači ne smeju zagrađivati protivnika koji namerava da igra loptom.

Zagrađivanjem se smatra:

- prilaženje protivniku natraške*
- fizičko smetanje palici ili telu protivnika,*
- sakrivanje lopte palicom ili bilo kojim delom tela kako bi sprečili preotimanje lopte.*

Igrač koji miruje i prima loptu, može biti okrenut u bilo kom smeru.

Igrač u posedu lopte može se s njom pomerati u bilo kom smeru osim telom direktno u protivnika ili na mesto između lopte i protivnika koji je unutar igračke udaljenosti od lopte i namerava njome da igra.

Igrač koji trči ispred ili zaklanja protivnika kako bi ga zaustavio u igranju ili pokušaju igranja loptom, čini zagrađivanje (to je zagrađivanje od treće strane). To se odnosi i na napadača koji trči popreko ili zaklanja branioce (uključujući golmana i igrača s golmanskim pravima) u toku izvođenja kaznenog kornera.

9.13 Igrač ne sme preotimati loptu ako nije u takvom položaju kojim izbegava telesni kontakt.

9.14 Napadači ne smeju namerno ulaziti u gol svojih protivnika ili trčati iza bilo kojih golova.

9.15 Igračima nije dozvoljeno da prisiljavaju protivnike da načine nenamerni prekršaj.

Vidljivo namerno igranje loptom u telo protivnika može se kazniti kao pokušaj iznuđivanja prekršaja. Prisiljavanje protivnika na zagrađivanje (često praćeno utrčavanjem u protivnika ili mahanjem palicom) mora se takođe kazniti.

9.16 Igrači ne smeju menjati palicu između dosuđenog i završenog kaznenog kornera ili kaznenog udarca osim ako ona više ne zadovoljava propise o palici.

9.17 Igrači ne smeju baciti predmet ili deo igračke opreme na igralište, na loptu, na drugoga igrača, sudiju ili na neku drugu osobu.

9.18 Igrači ne smeju odugovlačiti igru kako bi se okoristili gubitkom vremena.

10 Vođenje igre: Golmani i igrači s golmanskim pravima

10.1 Golman koji nosi zaštitnu opremu koja uključuje najmanje kacigu, štitnike za noge i cipele ne sme igrati van svoje linije 23m, osim kad izvodi kazneni udarac.

Kaciga se mora nositi stalno osim kod izvođenja kaznenog udarca.

10.2 Igrač sa golmanskim pravima ne sme igrati van svoje linije 23m kada nosi kacigu ali je sme skinuti i igrati po čitavom polju.

Igrač sa golmanskim pravima mora nositi kacigu kod odbrane kaznenog kornera ili kaznenog udarca.

10.3 Kada je lopta u njihovom krugu i oni imaju palicu u ruci:

- a. Potpuno opremljeni golmani smeju igrati loptu palicom, stopalom, cipelom, nogom ili štitnikom za noge kako bi je snažno ubrzali {ispucali}; ili palicom ili bilo kojim delom tela i opreme da loptu zaustave, skrenu ili odgurnu od sebe u bilo kom smeru uključujući i preko gol-aut linije.

Golmanima nije dozvoljeno da se vladaju u stilu opasnom po druge igrače, koristeći prednost zaštitne opreme koju nose.

- b. Igrači sa golmanskim pravima smeju da igraju loptu palicom, stopalom ili nogom kako bi je snažno ubrzali.; ili palicom ili bilo kojim delom tela da loptu zaustave, skrenu ili odgurnu od sebe u bilo kom smeru uključujući i preko gol-aut linije.

- c. Potpuno opremljeni golmani i igrači sa golmanskim pravima smeju koristiti ruke ili bilo koji deo tela da loptu odgurnu od sebe.

Akcija u poglavlju c dozvoljena je samo kao akcija za sprečavanje pogotka ili mogućnosti postizanja pogotka od strane protivnika. Njome se ne dopušta golmanu ili igraču sa golmanskim pravima da loptu rukama i telom ubrzaju namerno kako bi prešla veliku udaljenost.

- 10.4 Golmani i igrači sa golmanskim pravima ne smeju da leže na lopti.
- 10.5 Kada je lopta izvan njihovog kruga, golmani i igrači sa golmanskim pravima smeju da igraju samo palicom.

Igrači sa golmanskim pravima izvan svog odbrambenog kruga, smatraju se igračima u polju.

11 Vođenje igre: Sudije

- 11.1 Utakmicu sude dvojica sudija, koji kontrolišu igru, sprovode Pravila i brinu se za sportsko ponašanje.
- 11.2 Svaki sudija za vreme igre, prvenstveno odgovara za odluke u jednoj polovini polja.
- 11.3 Svaki sudija odgovara za slobodne udarce u krugu, kaznene kornere, kaznene udarce i pogotke na jednoj polovini.
- 11.4 Sudije moraju voditi zapise o postignutim i dosuđenim pogotcima i o dodeljenim kartonima.

11.5 Sudije moraju osigurati merenje ukupnog vremena, označiti kraj svakog poluvremena i kraj produžetka u slučaju izvođenja kaznenog kornera.

11.6 Sudije zviždajkom označavaju:

- a. početak i kraj svakog poluvremena
- b. početak bulija
- c. dodeljivanje kazne
- d. početak i kraj kaznenog udarca
- e. postignuti pogodak
- f. nastavak igre nakon postignutog ili dosuđenog pogotka
- g. nastavak igre nakon kaznenog udarca ako nije postignut ili dosuđen pogodak
- h. prekid igre za zamenu potpuno opremljenog golmana (ulaz ili izlaz) i nastavak igre nakon završene zamene
- i. prekid i nastavak igre usled bilo kojih drugih razloga
- j. ako je potrebno i kada cela lopta izađe izvan polja

11.7 Sudije u toku igre ne smeju da podučavaju.

11.8 Ako lopta pogodi sudiju, bilo koju stranu osobu ili predmet na polju, igra se nastavlja.

12 Kazne

12.1 **Prednost:** prekršaj se dosuđuje samo onda, kada igrač ili ekipa dođu u nepovoljan položaj usled protivničkog prekršaja Pravila.

Ako dosuđivanje kazne ne bi donelo prednost ekipi koja nije načinila prekršaj, igra se mora nastaviti.

12.2 Slobodni udarac dosuđuje se za protivničku ekipu:

- za prekršaj bilo kojeg igrača između zona 23m
- za prekršaj napadača u protivničkoj zoni 23m
- za nenamerni prekršaj odbrane unutar njihove zone 23m ali izvan kruga

12.3 Kazneni korner se dosuđuje:

- za prekršaj odbrane unutar kruga, koji nije sprečio postizanje pogotka
- za namerni prekršaj (u krugu) odbrane prema igraču koji nema loptu ni mogućnost igranja loptom
- za namerni prekršaj odbrane izvan kruga ali unutar njihove zone 23m
- za namerno izbacivanje lopte iza gol-aut linije od strane odbrane

Golmani ili igrači sa golmanskim pravima smeju skrenuti loptu palicom, zaštitnom opremom ili bilo kojim delom tela u bilo kom smeru uključujući i preko gol-aut linije.

- kada lopta zapne u odeći ili opremi igrača u krugu koji oni brane.

12.4 Kazneni udarac se dosuđuje:

- a. za prekršaj odbrane u krugu, koji je sprečio verovatni pogodak
- b. za namerni prekršaj branioca u krugu, na protivniku sa loptom ili u mogućnosti da igra loptom
- c. kada odbrana kod izvođenja kaznenog kornera uporno prelazi gol-aut liniju pre nego što je dozvoljeno.

12.5 Ako dođe do ponovnog prekršaja ili lošeg ponašanja pre nego što je izveden dosuđeni prekršaj:

- a. slobodni udarac može se pomaknuti napred za 10m
Slobodni udarac za napadače ne može se pomaknuti napred u krug.
- b. može se dosuditi teži prekršaj
- c. može se dosuditi lični prekršaj
- d. Prekršaj se može preokrenuti, ako je novi prekršaj načinjen od strane kojoj je prethodni bio dosuđen u korist.

13 Postupci kod izvođenja prekršaja

13.1 Obavezno probno pravilo

Mesto izvođenja slobodnog udarca:

- a. slobodni udarac se izvodi blizu mesta gde je prekršaj nastao

“Blizu” dozvoljava da se slobodni udarac izvede unutar igračke udaljenosti od mesta gde se prekršaj dogodio bez da se ostvari značajna korist.

Unutar zone 23m, mesto izvođenja mora se tačnije odrediti.

- b. slobodni udarac za napadače unutar zone 5m od kruga, izvodi se na najbližem mestu 5m od kruga
- c. slobodan udarac za odbranu, van kruga, a unutar 15m od njihove gol-aut linije izvodi se na 15m od gol- aut linije na liniji prekršaja paralelnoj sa aut linijom.
- d. slobodni udarac u krugu, odbrana može izvesti bilo gde u krugu ili na 15m od gol-aut linije na liniji prekršaja paralelnoj sa aut linijom.

13.2 Obavezno probno pravilo

Postupak izvođenja slobodnog udarca, dodavanja sa centra i vraćanja lopte izašle van polja:

- a. lopta mora da miruje
- b. protivnički igrači moraju da budu najmanje 5m od lopte
Ako igrač stoji unutar 5m od lopte on ne sme da utiče na izvođenje slobodnog udarca i ne sme ni da pokuša da igra loptom. Ako takav igrač ne igra loptom, ne pokušava to i ne utiče na igru, izvođenje se ne mora odgađati.
- c. kada je slobodni udarac dosuđen za napadače u zoni 23m, svi igrači osim izvođača udarca moraju se udaljiti najmanje 5m od lopte
- d. izvođač gura ili udara loptu {push, hit}
- e. iz slobodnog udarca lopta se ne sme namerno podignuti
- f. ako izvođač namerava dalje da igra loptom, akcije izvođenja slobodnog udarca i kasnijeg igranja moraju se jasno razlučiti

- g. izvođač gura ili udara loptu koja se mora pomeriti najmanje 1 metar pre nego što je sme odigrati drugi igrač njegove ekipe

Lopta ne mora da pređe 1m ako izvođač nastavi njome da igra.

- h. kada je slobodni udarac dosuđen za napadače u zoni 23m, lopta se ne sme odigrati u krug pre nego što pređe najmanje 5 metara ili dok je ne takne neki od igrača (bilo koje ekipe) osim samog izvođača slobodnog udarca.


Ako igrač koji izvodi slobodni udarac nastavi da igra loptom (drugi igrač je ne dotiče):

- taj igrač može da nastavi da igra loptom više puta ali*
- lopta mora preći 5m pre*
- nego što je igrač koji ju je izveo može poslati u krug udarcem {hit} ili guranjem {push}.*

Druga mogućnost:

- drugi igrač bilo koje ekipe koji sme da igra loptom, mora je skrenuti, udariti ili gurnuti pre nego što uđe u krug ili*
- nakon što je drugi igrač taknuo loptu ona može biti odigrana u krug od bilo kojeg igrača, uključujući i izvođača slobodnog udarca*

Dozvoljeno je igrati loptom visoko iznad napadanog kruga tako da ona padne izvan kruga, pri čemu treba paziti na opasnu igru i dok lopta leti iznad i izvan kruga, njome ne sme niko da igra.



Svi delovi pravila 13.2 primenjuju se takođe na dodavanja sa centra i vraćanje lopte u igru nakon što je napustila polje.

13.3 Izvođenje kaznenog kornera:

- a. lopta se postavlja na gol-aut liniju unutar kruga najmanje 10m od gola na strani koju izaberu napadači
- b. napadač gura ili udara loptu, bez namere da je podigne
- c. napadač koji izvodi udarac mora imati najmanje jedno stopalo izvan polja
- d. ostali napadači nalaze se na polju izvan kruga, tako da palicama, rukama i stopalima ne dodiruju tlo unutar kruga
- e. osim izvođača udarca, ni jedan igrač ne sme da bude unutar 5 metara od lopte
- f. najviše pet branioca, uključujući golmana ili igrača s pravima golmana, ako postoji, smeju se nalaziti iza gol-aut linije tako da palicama, rukama i stopalima ne dodiruju tlo unutar polja

Ako je ekipa koja brani kazneni korner izabrala vrstu igre samo sa igračima u polju, ni jedan od njih nema prava golmana

- g. ostatak branioca nalazi se iza središnje linije polja
- h. sve dok se lopta ne odigra, ni jedan napadač, osim onoga koji izvodi udarac, ne sme ući u krug, ni igrač odbrane sme preći središnju liniju polja ili gol-aut liniju

- i. nakon izvođenja, izvođač udarca ne sme opet igrati loptom, niti joj se približiti na igračku udaljenost, sve dok je ne odigra bilo koji drugi igrač.
- j. ne može se postići pogodak dok lopta ne izađe izvan kruga
- k. ako je prva lopta upućena prema голу udarac (ne misli se na guranje, udarac trzajem ili poduhvaćanjem), da bi pogodak bio priznat, lopta mora preći gol liniju ili biti na putanji kojom će preći gol-aut liniju, na visini manjoj od 460mm (visina daske) pre bilo kakvog kasnijeg skretanja lopte.

Zahtevi ovog pravila važe i ako lopta dodirne palicu ili telo odbrane pre prvog udarca na gol.

Ako je prva lopta upućena na gol viši udarac, ili će biti previsok kod prelaska gol-aut linije (čak i ako je lopta u međuvremenu skrenuta palicom ili telom drugog igrača), mora se dosuditi prekršaj

Lopta sme tokom leta biti viša od 460mm ako nije opasna i ako u slobodnoj putanji sama siđe ispod 460mm pre prelaska gol linije.

Udarac {"Slap"} koji uključuje dugo guranje ili pokret "metenja" pre dodira sa loptom, smatra se udarcem.

- l. za drugi i daljnje udarce na gol i za udarce trzajem i poduhvaćanjem ili skretanje lopte dozvoljeno je podizanje lopte na željenu visinu ali ne sme biti opasno

Ako branilac jasno trči prema udarcu ili njegovom izvođaču, bez namere igranja lopte palicom, treba ga kazniti zbog opasne igre.

Ako je branilac udaljen do pet metara od izvođenja prvog udarca kod kaznenog kornera, pogođen loptom ispod koljena mora se dosuditi novi kazneni korner a ako je pogođen u koljeno ili iznad, udarac se smatra opasnim i mora se dosuditi slobodni udarac u korist odbrane.

m. Pravilo kaznenog kornera prestaje kada lopta izađe više od 5m van kruga.

13.4 Na poluvremenu ili završetku utakmica se produžuje kako bi se završilo izvođenje kaznenog kornera (u toku ili dosuđenog), kaznenih udaraca i svih daljih takvih dosuđenih u nizu.

13.5 U tu svrhu kazneni korner je završen kada:

- a. se postigne pogodak
- b. se dosudi slobodni udarac za odbranu
- c. lopta izađe više od 5m van kruga
- d. je lopta odigrana preko gol-aut linije a nije dosuđen kazneni korner
- e. odbrana načini prekršaj koji se ne kažnjava novim kaznenim kornerom
- f. je dosuđen kazneni udarac
- g. je dosuđen buli

U produženom vremenu (u poluvremenu ili na kraju) ako je igra zaustavljena u toku izvođenja kaznenog kornera zbog povrede ili nekog drugog razloga, zbog koga bi se inače dosudio buli, kazneni korner mora se ponoviti.

13.6 Kazneni korner takođe završava ako lopta izađe iz kruga po drugi put i tada je dozvoljena zamena ili ako se igra u produženom vremenu, (u poluvremenu ili na kraju) onda je to vreme završeno.

13.7 Izvođenje kaznenog udarca:

- a. kada se dosudi kazneni udarac zaustavlja se igra i merenje vremena.
- b. svi igrači u polju osim izvođača i igrača koji brani udarac, moraju biti izvan zone 23m i ne smeju uticati na izvođenje kaznenog udarca
- c. lopta se stavlja na oznaku kaznenog udarca
- d. igrač koji izvodi kazneni udarac stoji pre izvođenja kaznenog udarca iza lopte, unutar igračke udaljenosti
- e. igrač koji brani udarac, stoji s oba stopala na gol liniji i ne napušta gol liniju i ne miče ni stopala dok se lopta ne odigra
- f. ako udarac brani golman ili igrač sa pravima golmana, on mora nositi zaštitnu kacigu; ako udarac brani igrač u polju, on sme nositi samo masku za lice

Ako ekipa koja brani kazneni udarac ima samo igrače u polju i ne koristi zamenskog golmana ili igrača sa pravima golmana da brani kazneni udarac, branilac udarca sme da koristi samo palicu.

- g. sudija zviždaljkom daje znak da su i izvođač i golman u propisnom položaju

- h. izvođač ne sme početi sa udarcem pre znaka zviždaljke

Ni izvođač ni igrač koji brani udarac ne smeju odugovlačiti izvođenje udarca.

- i. igrač ne sme zavaravati {fintirati} kod izvođenja kaznenog udarca

- j. izvođač loptu mora gurnuti, uputiti udarcem trzajem ili poduhvatiti palicom i sme je dignuti na željenu visinu

Udarac "povlačenjem" nije dozvoljen.

- k. igrač mora dodirnuti loptu palicom samo jednom i nakon toga više se ne sme približiti ni lopti ni igraču koji brani udarac.

13.8 Kazneni udarac je završen kada:

- a. je pogodak postignut ili dosuđen
- b. se lopta zaustavi unutar kruga ili u golmanovoj opremi; golman ili igrač s pravima golmana je uhvati ili izađe van kruga.

13.9 U slučaju prekršaja kod izvođenja kaznenog udarca:

- a. od strane izvođača: slobodni udarac za odbranu
- b. ako igrač koji brani spreči pogodak preranim napuštanjem gol linije ili micanjem stopala: kazneni udarac se ponavlja

Prvi puta igrača treba opomenuti (zeleni karton) a za daljnje prekršaje treba ga vremenski kazniti (žuti karton).

- c. za sve ostale prekršaje kojima igrač koji brani spreči postizanje pogotka: gol se dosuđuje
- d. za prekršaje igrača koji brani kojima nije sprečio postizanje pogotka: kazneni udarac se ponavlja
- e. za prekršaje igrača obrambene ekipe ako nije postignut pogodak: kazneni udarac se ponavlja
- f. za prekršaje drugih igrača napadačke ekipe (ne onog koji izvodi udarac), ako je postignut pogodak: kazneni udarac se ponavlja

14 Lične kazne

14.1 Za bilo koji prekršaj, prekršitelj može biti:

- a. upozoren (usmeno)
- b. opomenut (zeleni karton)
- c. vremenski kažnjen isključenjem iz igre od najmanje 5 minuta (žuti karton)

Za vreme isključenja igrača iz ili izvan polja, kažnjena ekipa igra sa igračem manje.

- d. trajno isključen sa utakmice (crveni karton)

U slučaju trajnog isključenja, kažnjena ekipa igra do kraja utakmice sa igračem manje.

Lične kazne mogu se dosuditi kao dodatak uz prekršaj.

- ### 14.2 vremenski kažnjeni igrači ostaju na određenom mestu dok ne dobiju dozvolu sudije koji ih je kaznio da nastave s igrom.

- 14.3 vremenski kažnjeni igrači mogu se priključiti svojoj ekipi za vreme odmora između poluvremena, no nakon toga moraju se ponovno vratiti na predviđeno mesto za izdržavanje kazne do njenog završetka.
- 14.4 Ako se vremenski kažnjeni igrač ponaša nesportski, sudija može produžiti vreme kazne.
- 14.5 Igrači trajno isključeni iz igre ne smeju da ostanu unutar igrališta.

1 Ciljevi

1.1 Suđenje hokeja je izazovan i koristan način sudelovanja u igri.

1.2 Sudije doprinose igri:

- a. pomažući povećanju kvaliteta igre na svim nivoima, osiguravajući da igrači slede pravila igre
- b. osiguravajući da se svaka utakmica igra u pravom duhu
- c. pomažu povećanju zadovoljstva kod igrača, gledatelja i svih ostalih.

1.3 Te ciljeve sudije mogu da postignu ako su:

- a. dosledni: čime zadržavaju poštovanje igrača
- b. poštenu: odluke se moraju donositi sa osećajem pravednosti i celovitosti.
- c. pripremljeni: bez obzira na sudijsko iskustvo, važno je da se sudije temeljno pripreme za svaku utakmicu
- d. usredsređeni: koncentracija se mora zadržati celo vreme; ne sme se dopustiti da bilo što ometa sudiju
- e. pristupačni: dobro poznavanje Pravila mora biti prožeto s dobrim odnosom sa igračima
- f. bolji: sudije moraju težiti da se usavršavaju u kvalitetu sa svakom novom utakmicom
- g. prirodni: sudije moraju biti samosvojni i ne smeju nikad oponašati druge osobe.

1.4 Sudije moraju:

- a. detaljno poznavati Knjigu pravila hokeja ali tumačenje moraju sprovesti u duhu Pravila i zdravog razuma
- b. poticati i ohrabrivati veću igru i trenutno i nepokolebljivo kažnjavati prekršaje
- c. postići i zadržati potpuni nadzor nad igrom
- d. koristiti sva sredstva kontrole
- e. primenjivati Pravilo o prednosti što je više moguće kako bi se dobila tečna, otvorena igra ali bez gubljenja kontrole

2 Primjena pravila

2.1 Štititi veću igru kažnjavanjem prekršaja:

- a. mora se prepoznati težina prekršaja i teži prekršaji kao opasna i gruba igra, moraju se odlučno rešavati u ranoj fazi
- b. namerni prekršaji moraju se odlučno kazniti
- c. Sudije trebaju svojim suđenjem dati do znanja igračima da će vešta igra, ukoliko igrači sarađuju, biti zaštićena i prekidana samo kako bi se igra vodila u pravom smeru.

2.2 Prednost:

- a. nije potrebno kazniti svaki prekršaj, kada prekršilac ne stiče time nikakvu prednost; nepotrebni prekidi toka igre uzrokuju preterano odugovlačenje i unose nemir

- b. za prekršeno Pravilo, sudija mora primeniti Pravilo prednosti, ako je to najozbiljnija kazna
- c. posedovanje lopte ne znači automatski prednost; da bi se primenila prednost, igrač/ekipa u posedu lopte mora biti u mogućnosti da razvije igru
- d. nakon što je odlučeno da će se dopustiti prednost ne sme se davati druga prilika vraćanjem na prvobitni prekršaj.
- e. treba pratiti kretanje i tok igre, gledati dalje od trenutnog zbivanja i predvideti mogući razvoj igre

2.3 Kontrola:

- a. odluke treba donositi odmah, ispravno, jasno i dosledno
- b. strogi potezi u ranoj fazi igre obično obeshrabruju ponavljanje nekog prekršaja
- c. nedopustivo je da igrači vređaju protivnika, sudije i tehničko osoblje bilo usmeno, gestovno ili ponašanjem. Sudije moraju odlučno kažnjavati uvrede te vrste upozorenjem, opomenom (zeleni karton), vremenskom kaznom (žuti karton) ili kaznom isključenja (crveni karton), pojedinačno ili u kombinaciji s drugom kaznom
- d. upozorenja igračima mogu se dati izbliza, bez prekidanja igre
- e. moguće je (iako se to sudijema ne preporučuje) na istoj utakmici dati igraču dva zelena ili žuta kartona za različite manje prekršaje. Ako se ponovi prekršaj za koji je već dobijen karton, ne sme se ponovo dati isti već se kazna mora postrožiti.

- f. prilikom dodele drugog žutog kartona, vreme trajanja isključenja mora se značajno produžiti u odnosu na prvo
- g. mora postojati jasna razlika u vremenu kazne (žutim kartonom) za manje te ozbiljnije ili grube prekršaje
- h. kada se igrač namerno nedolično ponaša prema drugom igraču, sudiji ili službenom licu, mora mu se trenutno dodeliti crveni karton.

2.4 Kazne:

- a. na raspolaganju je širok opseg kazni
- b. za kažnjavanje grubih i ponovljenih prekršaja mogu se kombinovati i po dve kazne odjednom

3 Sudačke veštine:

3.1 Glavna područja sudijskih veština su:

- a. priprema za utakmicu
- b. saradnja
- c. pokretljivost i postavljanje
- d. zviždanje
- e. znakovi

3.2 Priprema za utakmicu:

- a. sudije se moraju brižljivo pripremati za svaku utakmicu pravovremenim dolaskom na igralište

- b. pre početka, oba sudije moraju provjeriti oznake na tlu polja, gol i mreže, te da li je oprema igrača i igrališta sigurna.
- c. dva sudije moraju imati međusobno sličnu odeću ali različitu od boja obe ekipe
- d. odeća mora odgovarati uslovima
- e. obuća mora odgovarati uslovima podloge i mora omogućavati pokretljivost
- f. oprema sudije uključuje primjerak Knjige pravila, glasnu i razlučnu zviždaljku, kartone u boji za označavanje prekršaja, štopericu i pribor za zabeleške o utakmici

3.3 Saradnja:

- a. bitna je dobra uigranost i saradnja sudija
- b. pre utakmice sudije moraju da dogovore način saradnje, kako bi pomogli jedan drugom. Mora se uvežbati i održavati stalni vizuelni kontakt sudija.
- c. sudije moraju preuzeti odgovornost i biti spremni da pomognu kolegi kada je on zaklonjen ili ima problema u uočavanju određenih delova polja. Ako je potrebno i uz dobru pokretljivost, sudije moraju biti spremni na prelazak središnje linije i odlazak u pomoć na koleginiu polovinu dokle god je to pogodno. To će uveriti igrače u ispravnost njihovih odluka.
- d. oba sudije moraju voditi zapise o postignutim pogodcima i dodeljenim kartonima, što se potvrđuje na kraju utakmice.

3.4 Pokretljivost i postavljanje:

- a. sudije moraju biti pokretljive kako bi se mogli postaviti na potrebna mesta u toku igre
- b. nepokretne sudije ne mogu jasno sagledati igru kako bi uvek donosili ispravne odluke
- c. Sudije u kondiciji, pokretni i dobro postavljeni mogu se bolje usredsrediti na tok igre i odluke koje trebaju da donesu.
- d. svaki sudija najčešće deluje u polju sa središnjom linijom sa svoje leve strane
- e. generalno najbolji položaj sudije je ispred i desno od napada
- f. za igru između zona 23m, sudije moraju da budu blizu aut linije
- g. za igru u zoni 23m i u krugu, sudije se pomeraju od aut linija prema unutra u polje i, kada je potrebno, u sam krug da vide važne prekršaje i da presude ispravnost udarca na gol
- h. za kaznene kornere i kada lopta napusti polje sudije trebaju da zauzmu položaj koji daje jasni pregled predstojeće akcije
- i. za kaznene udarce treba zauzeti položaj koji je desno iza igrača koji izvodi kazneni udarac
- j. sudije ne smeju da dozvole da njihovo postavljanje ometa tok igre
- k. sudije su uvek okrenute prema igračima

3.5 Zviždanje:

- a. Zviždaljka je glavni način komuniciranja sudije s igračima, svojim sudijskim kolegom i drugim osobama uključenim u igru
- b. zviždaljka treba uvek da bude upotrebljena odlučno i dovoljno glasno, kako bi je čuli svi koji su uključeni u igru. To ne znači dugo i glasno zviždanje sve vreme.
- c. ton i trajanje zvižduka mora se menjati u zavisnosti od ozbiljnosti prekršaja

3.6 Pokazivanje Sudačkih znakova:

- a. znakovi moraju biti jasni i trebaju se držati onoliko dugo, koliko je potrebno da svi igrači i drugi sudija primete donesenu odluku
- b. smeju se koristiti samo službeni znakovi
- c. poželjno je da sudije stoje kada daju znak
- d. znakovi smeru ne smeju se davati preko svoga tela
- e. Loša navika je da sudije gledaju u stranu od igrača kada daju znak; mogu im promaći naknadni prekršaji, može ponestati koncentracije, a to može pokazati i nedostatak samopouzdanja

4 Sudijski znakovi

4.1 Merenje vremena:

- a. pokretanje: okrenite se prema drugom sudiji, jednom rukom podignutom u vis
- b. zaustavljanje: okrenite se prema drugom sudiji i iznad glave prekrstite u šakama, potpuno ispružene ruke.

- c. dva minuta do kraja utakmice: podignite obe ruke ravno gore u vazduh sa pokazivanjem kažiprsta
- d. jedna minuta do kraja utakmice: podignite jednu ruku ravno gore u vazduh sa pokazivanjem kažiprsta

Kada je znak prihvaćen, više nije potrebno pokazivati znak za vreme

4.2 Buli: Pomerajte rukama ispred tela naizmenično gore i dole jednu preko druge, dlan prema dlanu.

4.3 Lopta izvan igre:

- a. preko aut linije: pokažite smer s jednom rukom ispruženom horizontalno
- b. preko gol-aut linije od strane napada: okrenite se prema centru i pružite obe ruke horizontalno postrance
- c. preko gol-aut linije nenamerno od odbrane: pokažite jednom rukom na zastavicu u uglu, bližu mestu gde je lopta prešla gol-aut liniju

4.4 Pogodak: Pokažite s obe ruke horizontalno prema sredini polja

4.5 Tok igre:

Znakovi za kršenje toka igre moraju se pokazati ako bi moglo doći do nedoumice zašto je donesena takva odluka.

- a. opasna igra: postavite podlakticu dijagonalno preko prsa
- b. nesportsko ponašanje i/ili razdražljivost: zaustavite igru i činite pokret smirivanja pokazujući s obe ruke ispružene horizontalno, s dlanovima nadole, ispred tela pokrećući ih lagano gore-dole.

- c. igranje nogom: lagano podignite nogu i dodirnite je rukom blizu stopala ili gležnja
- d. podignuta lopta: dlanove okrenite jedan prema drugome na razmaku približno 150mm i držite horizontalno ispred tela.
- e. zagrađivanje: držite prekrštene podlaktice ispred prsa
- f. Zagrađivanje (treći učesnik): naizmenično otvorite i zatvorite prekrštene podlaktice ispred prsa
- g. zagrađivanje palicom: držite jednu ruku odmaknuto silazno ispred tela između uspravnog i horizontalnog položaja; dodirnite podlakticu drugom rukom
- h. udaljenost 5m: pružite jednu ruku visoko u vazduh pokazujući otvorenu šaku sa svim uzdignutim prstima

4.6 Kazne:

- a. prednost: pružite jednu ruku visoko iznad ramena u smeru u kome igra ekipa kojoj dajete prednost
- b. slobodni udarac: pokažite smer jednom rukom ispruženom horizontalno
- c. kazneni korner: pokažite sa obe ruke horizontalno prema голу
- d. kazneni udarac: Pokažite jednom rukom na oznaku kaznenog udarca, a drugu ruku podignite visoko u vazduh; ovaj znak ujedno označava i zaustavljanje vremena.

SPECIFIKACIJA IGRALIŠTA I OPREME

Crteži su priloženi da olakšaju objašnjenje ali nisu obavezno prikazani u srazmeri. Merodavna je specifikacija iz teksta.

1 Polje i oprema u polju

1.1 Polje je pravougaono, dužine 91.4m ograničeno aut linijama i široko 55m ograničeno gol-aut linijama.

Apsolutni minimum sigurnosnog područja igrace podloge izvan gol-aut linija je 2 metra i izvan aut linija 1 metar, sa dodatnim slobodnim prostorom od 1 metar u oba slučaja (to je ukupno 3 metra iza golauta i 2 metra u autu). Preporučuje se da ta područja budu 3+2 i 3+1 metar (što je 5 metara u gol-autu i 4 metra u autu).

1.2 Oznake:

- Nikakve druge oznake, osim oznaka opisanih u ovim Pravilima, nisu dozvoljene na podlozi polja.
- linije su široke 75 milimetara, označene jasno po celoj svojoj dužini
- aut linije, gol aut-linije i sve oznake između njih su deo polja
- sve oznake moraju biti bele boje.

1.3 Linije i druge oznake:

- a. aut linije: obodne linije dužine 91,40 m
- b. gol-aut linije: obodne linije dužine 55,00 m
- c. gol linije: deo gol-aut linija između stativa
- d. središnja linija: preko polovine polja.
- e. linije na 22,90 metara: linije preko polja na 22,90 metara od obe gol-aut linije mereno između daljih ivica obe linije

Same linije, područje unutar linija 22.90 m, pripadajući delovi aut linija i gol-aut linija poznati su kao područje 23m.

- f. linije 300 mm dužine označene su izvan polja na svakoj aut liniji, sa daljom ivicom linija 14,63 metra od spoljnje ivice gol-aut linija i paralelno na njih.
- g. linije 300 mm dužine označene su izvan polja na svakoj aut liniji, s daljom ivicom linija 5 metra od spoljašnje ivice gol-aut linija i paralelno na njih.
- h. linije 300 mm dužine označene su izvan polja na svakoj gol-aut liniji, sa obe strane gola čija je dalja ivica na 5m i 10m od spoljašnje ivice bliže stative.

Oznake u tačkama 1.3 f, g, h pomerene su iz unutrašnjosti polja, van polja od 2001. U isto vreme promenjene su mere u tački 1.3.h u metričke. Ta promena sprovodi se na svim novim igralištima i onima koja će se ponovo označavati. Postojeća igrališta sa već postavljenim oznakama, mogu se i dalje koristiti.

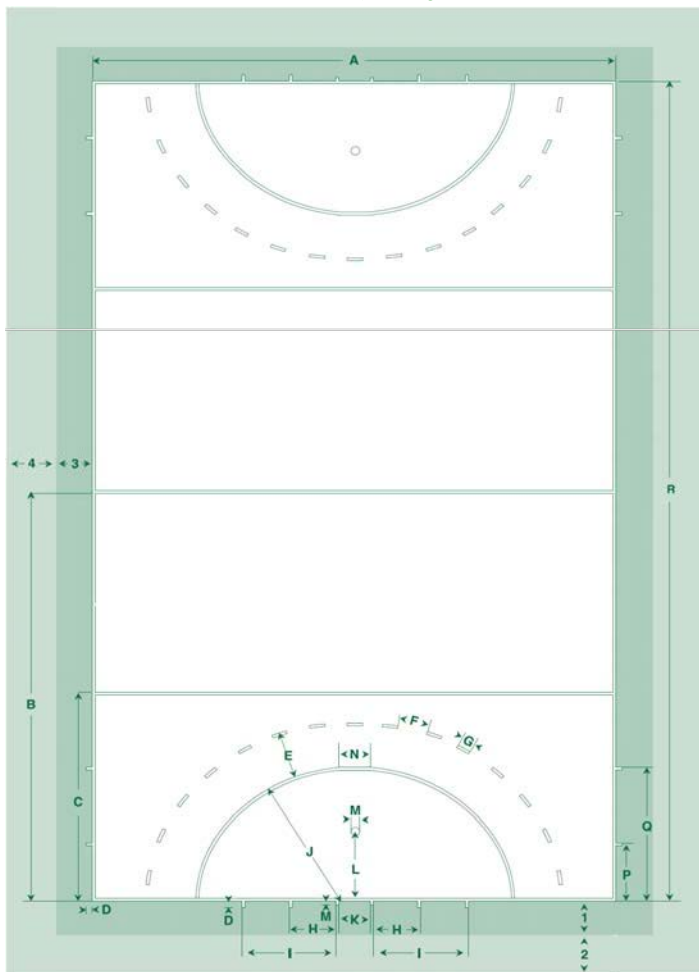
- i. linije 150 mm dužine označene su izvan polja na svakoj gol-aut liniji, čija je bliža ivica 1,83 m od sredine gol-aut linije.
- j. tačke za kazneni udarac prečnika 150 milimetara, označene su ispred sredine svakog gola tako da je središte svake tačke 6,475 metara od spoljašnje ivice gol linije

1.4 Krugovi:

- a. označiti linije unutar polja 3,66 metra dužine čija je sredina u liniji sredine gol-aut linija, paralelne i na udaljenosti 14,63 metra od gol-aut linija mereno između spoljašnjih ivica obe linije
- b. ove linije se neprekinute nastavljaju u luku na svaku stranu dok ne dodirnu gol-aut linije u obliku četvrtine krugova sa središtima na prednjem unutrašnjem uglu bližih stativa
- c. linije i lukovi zovu se linije kruga, a područja obuhvaćena ovim linijama, uključujući i same linije, zovu se krugovi
- d. označiti isprekidanu liniju čija je spoljna ivica 5m od spoljašnje ivice kruga, pri čemu puni odsečak dužine 300 mm, mora biti postavljen simetrično nasuprot sredine kruga a razmaci između odsečaka su 3m

Isprekidane linije obavezne su na međunarodnim susretima od 2000. Primena pri ostalim susretima zavisi od Nacionalnih saveza.

Slika 1 Polje za igru



Mere igrališta

| Oznaka | Metara | Oznaka | Metara |
|--------|--------|--------|--------------|
| A | 55,00 | M | 0,15 |
| B | 45,70 | N | 3,66 |
| C | 22,90 | P | 5,00 |
| D | 0,30 | Q | 14,63 |
| E | 5,00 | R | 91,40 |
| F | 3,00 | 1 | minimum 2,00 |
| G | 0,30 | 2 | 1,00 |
| H* | 4,975* | (1+2) | minimum 3,00 |
| I* | 9,975* | 3 | minimum 1,00 |
| J | 14,63 | 4 | 1,00 |
| K | 3,66 | (3+4) | minimum 2,00 |
| L | 6,475 | | |

** Mere H i I merene su od linije za stativu a ne od stative; stvarna udaljenost od stative je 5,00 odnosno 10,00 metara.*

1.5 Golovi:

- dve uspravne stative spojene prečkom nalaze se na sredini gol-aut linije na spoljašnjim oznakama
- stative i prečka trebaju da budu belo obojene, pravougaone, 50mm širine i između 50 i 75mm dubine
- stative ne smeju izvirivati iznad prečke a prečka ne sme izvirivati u stranu izvan stativa

- d. razmak unutarnjih bridova stativa je 3,66m a visina donjeg brida prečke je 2,14m od tla
- e. prostor izvan polja, iza stativa i prečke okružen mrežom, bočnim daskama i zadnjom daskom mora biti dubok najmanje 0.90 m u visini prečke, i najmanje 1.20 m u nivou zemlje

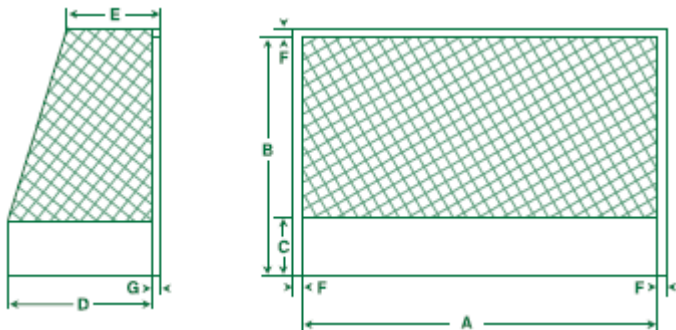
1.6 Bočne i zadnja daska gola:

- a. bočne daske su visoke 460 mm i duge najmanje 1,20m.
- b. zadnja daska je visoka 460 mm i duga 3,66m.
- c. bočne daske su postavljene na tlo uspravno na gol-aut liniju i pričvršćene na stative tako da ne povećavaju njihovu širinu
- d. zadnja daska postavljena je na tlo uspravno na bočne daske i paralelno sa gol-aut linijom a pričvršćena je na krajeve bočnih dasaka
- e. unutrašnja strana dasaka je tamne boje

1.7 Mreže:

- a. maksimalna veličina oka mreže je 45mm
- b. pričvršćene su na stative i prečku na razmacima ne većim od 150mm
- c. mreže vise izvan bočnih i zadnje daske
- d. osigurane su da onemoguće prolaz lopti između mreže i stativa, prečke ili dasaka
- e. postavljene su labavo da se onemogući odbijanje lopte

Slika 2: Gol



Dimenzije gola

| Oznaka | Metara | Oznaka | Metara |
|--------|----------|--------|----------------|
| A | 3,66 | E | min 0,90 |
| B | 2,14 | F | 0,050 |
| C | 0,46 | G | 0,050 do 0,075 |
| D | min 1,20 | | |

1.8 Držači zastavica:

- visina između 1.20 i 1.50 m
- postavljeni na svakom uglu polja
- ne smeju biti opasni
- ukoliko su neslomljivi moraju biti spojeni na elastičnu osnovu
- nose zastavicu, koja ne prelazi 300mm po širini ili dužini

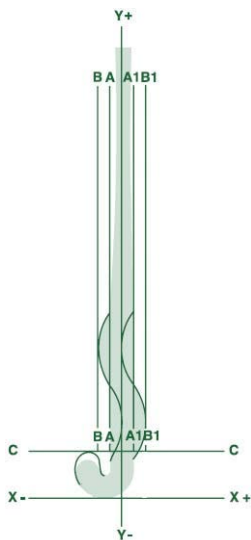
2 PALICA

Sva merenja i specifikacije odnose se na palicu sa uključenim omatanjima i drugom zaštitom (kakva je kada se koristi u igri).

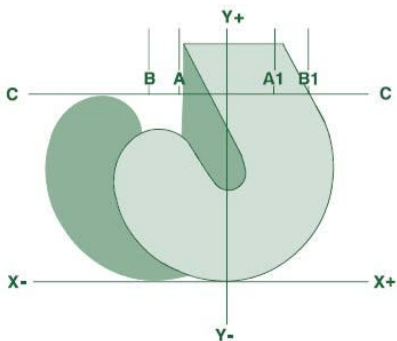
2.1 Palica:

- palica ima tradicionalni oblik koji će se i sačuvati
- ni jedan oblik drške i glave ili konstrukcije nije posebno odobren, ali se neće dopustiti uvođenje ekstremnih oblika ili konstrukcije izvan specifikovanih parametara.

Slika 3: Palica



Slika 4: Glava palice



2.2 Nacrt palice

- a. opis i specifikacije ovih pravila odnose se na slike 3 i 4
- b. palica uključuje dva različita dela, dršku i glavu.
- c. na obe slike palica je prikazana s drškom u uspravnom položaju u odnosu na ravan horizontalne površine (koja je X osa)
- d. zakrivljena osnova glave je položena na X osu koja je ujedno početak vertikalne dužine palice (u Y osi)
- e. glava završava na liniji C-C , nacrtanoj paralelno X osi na udaljenosti 100mm uzduž ose Y u pozitivnom smeru (smer Y+)
- f. Y osa je normalna na X osu; u svrhu merenja, palica se stavlja tako da Y osa prolazi kroz simetralu gornjeg dela drške
- g. drška počinje na liniji C-C i nastavlja se u smeru Y+

2.3 Oblik i dimenzije palice:

- a. čitava palica mora da bude jednolika i bez ikakvog hrapavog ili oštrog dela
- b. drška i glava moraju da budu jednolikog neprekinutog preseka uzduž linije C-C
- c. glava mora biti "J" ili "U" oblika savijena na gore čiji je otvoreni kraj ograničen linijom C-C
- d. glava nema ograničenja uzduž X ose

- e. glava mora biti pljosnata samo sa leve strane (strana koja je igraču levo kada drži palicu za otvoreni kraj s glavom uperenom direktno od svog lica, tj. strana koja se vidi na slikama)
- f. pljosnata igraća strana glave palice i njen produžetak uzduž drške, moraju biti jednoliki i u jednoj ravni čija udubljena ili izbočena odstupanja ne smeju biti veća od 4mm u bilo kom smeru

Odstupanje uzduž igraće strane glave palice ispituje se stavljanjem ravnog brida popreko te strane na bilo kom mestu na glavi, korišćenjem standardnih kalibara. Dubina udubljenog zakrivljenja ispod ravnog brida ne sme preći 4mm.

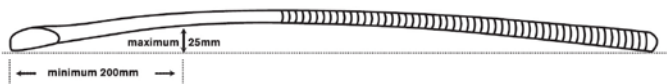
- g. sa svim dodatnim pokrovima, palica mora da prođe kroz prsten unutrašnjeg prečnika od 51mm
- h. linije A-A i A1-A1 na slici su simetrične na Y osu i udaljene od nje 51mm
- i. linije B-B i B1-B1 su 20mm udaljene od A-A odnosno A1-A1
- j. dozvoljeno je da drška bude zakrivljena ili savijena tako da izađe van linije A-A samo jednom uzduž Y ose, ali ne dalje od linije B-B.

Oblik i dimenzije palice ispituju se korišćenjem pljosnate površine sa oznakama sa slike 3. Palica se polaže pljosnatom stranom na tu površinu.

- k. bilo koje zakrivljenje uzduž palice (kosina ili luk) mora imati neprekinuti jednolik profil uzduž cele dužine i sme da bude samo prema pljosnatoj strani ili prema obrnutoj ali nikako ne na obe strane i ograničeno je na 25mm.

Kosina ili luk se ispituje korištenjem mjernog klina maksimalne debljine 25mm od ravne baze ili valjkom prečnika 25mm. Palica se položi na glatku površinu u mirujućem položaju. Klin se položi na bazu ili valjak bočno na podlogu. Klin ili valjak ne smeju potpuno proći nigde uzduž palice.

Slika 5: Kosina ili luk palice



2.4 Igraća strana palice:

- igrača strana je cela strana prikazana na slikama 3 i 4 zajedno sa njenim bridovima
- bridovi i suprotna strana palice moraju biti zaobljeni u neprekinutom jednolikom profilu

Igrači moraju biti svesni da proizvođači mogu da odbiju zamenu palice koja je slomljena ili oštećena usled korišćenja brida palice za udaranje lopte, jer većina palica nije namenjena da se tako koristi.

2.5 Ukupna težina palice ne sme da pređe 737 grama.

- 2.6 Brzina lopte ne sme da bude veća od 98% brzine glave palice mereno u test uslovima.

Brzina lopte je određena pri brzini palice od 80km/h (u 5 pokušaja) u simulatoru jedne od FIH odobrenih laboratorija. Brzina loptice se izračunava iz vremena koje joj je potrebno da prođe između dve merne tačke i izražava se kao odnos prema navedenoj brzini palice. Koriste se lopte odobrene od FIH-a. Test se izvodi pri opštim uslovima u laboratoriji pri temperaturi približno 20° C i relativnoj vlažnosti približno 50%.

2.7 Materijali

- palica i mogući dodaci mogu biti od ili sadržavati bilo koji materijal osim metala ili metalnih komponenti uz uslov da odgovaraju igranju hokeja i nisu opasni
- primena traka ili smola je dozvoljena uz uslov da površina ostane glatka i da zadovoljava specifikacije palice

- 2.8 FIH zadržava pravo zabrane svake palice koja je prema mišljenju Odbora za hokejaška pravila opasna ili se čini da ima štetan uticaj na igru.

3. Lopta

3.1 Lopta je:

- oblika kugle
- opsega: između 224mm i 235mm
- težine: između 156 grama i 163 grama
- od bilo kog materijala, boja bela ili prema dogovoru (u kontrastu s podlogom)
- tvrda sa glatkom površinom, ali su urezi dozvoljeni

4 Golmanska oprema

4.1 Rukavice:

- a. najveća širina svake može biti 228mm a dužina 355mm, kada leže ploštimice sa dlanovima gore
- b. ne smeju imati nikakvih dodataka koji bi pridržavali palicu kada se ona ne drži rukom.

4.2 Štitnici za noge: kada su na nozi golmana svakom je dozvoljen maksimum širine od 300mm.

Merenje golmanskih rukavica i štitnika za noge obavlja se šablonima odgovarajućih dimenzija širine i visine.

DRUGE DOSTUPNE INFORMACIJE

FIH može pružiti obaveštenja o raznim temama koje će olakšati učestvovanje u sportu.

Dvoranski hokej

Odvojeno izdanje:

- Pravila dvoranskog hokeja

Dostupan je i Vodič o opremi (dvoranski hokej)

Veštačke podloge i osvjetljenje

Dostupni su opisi o:

- zahtevima na izradu
- preporuke za kvašenje
- uputstva za čišćenje i održavanje
- odobreni proizvođači veštačkih podloga
- ugradnja podloga i opreme
- veštačka rasveta

Organizacija i pravila turnira

Podaci uključuju:

- ulogu i odgovornost službenih lica turnira
- opis odeće, opreme i boje
- pravila o ekonomskoj propagandi
- prekidi utakmica
- postupak za podnošenje prigovora
- plan takmičenja i postupak za rangiranje (uključen pravilnik za takmičenje kaznenim udarcima).

Suđenje

Podaci iz sudijske tematike koji sadrže:

- merila za rangiranje FIH sudija
- priručnik za međunarodne sudije sa podacima o sudijskim veštinama, mentalnim pripremama, pripremama za turnire i programi za kondiciju
- priručnik za voditelje sudija sa podacima o dužnostima, treniranju sudija, testovima fizičke spremnosti, praćenju suđenja i obrazac za ocjenjivanje sudija

Sredstva za razvoj hokeja

Dostupni su razni materijali objavljeni od učesnika u hokeju u štampanom obliku, video zapisu ili na kompaktnim diskovima. Oni uključuju:

- početno, napredno i vrhunsko treniranje
- škole i programi za mlade
- mini-hokej
- priručnici za kurseve

Gore navedene informacije dostupne su na internet strani:

www.fih.ch

ili kod Kancelarije FIH-a:

The International Hockey Federation
Rue du Velentin 61
1004 Lausanne
Switzerland
Tel: +41 21 641 0606
Fax: +41 21 641 0607
E-mail: info@fih.ch

NABAVKA KNJIGE PRAVILA

{Nabavka se odnosi na Englesko izdanje knjige}

- Cena do 10 komada je 10,00 švajcarskih franaka (CHF) po primerku.
- Za više od 10 primeraka menja se cena poštarine i rukovanja. Kontaktirajte kancelariju FIH-a.
- Plaćanje prethodi isporuci.
- Uputstva za plaćanje nalaze se na stranici FIH www.fih.ch

Autorska prava © FIH 2016

Sva prava nad ovim Pravilima zadržava FIH. Sadržaj se sme umnožavati ili prevoditi za distribuciju ili prodaju u pridruženim nacionalnim savezima. Novo izdanje mora odražavati izgled originalnih pravila i sledeći tekst: "Izdanje uz dozvolu Svetske Hokejaške Federacije" Nacionalni savezi kojima je potrebna pomoć kod izdavanja ove knjige moraju da se obrate kancelariji FIH.



International Hockey Federation
Rue du Valentin 61
CH-1004 Lausanne, Switzerland
Tel. : +41 21 641 0606
Fax :+41 21 641 0607
info@fih.ch
www.fih.ch